

聖貞德中學STEAM 舉辦小學校際邀請賽



（本報訊）聖貞德中學十二月十日舉辦STEAM小學校際邀請賽（圖），來自十四間小學、共一百八十人次參賽。

比賽共分為三個項目，各具科研元素，包括雞蛋撞地球2.0，要求參賽者要設計裝置，保護從高空掉下的雞蛋，再比賽騰空時間決勝負；四軸機障礙賽參加者須掌握一定飛行原理，然後操控四軸機跨越不同障礙；mBot機械人自動車大賽則要求學生掌握編寫程式的技巧，並輸入程式控制自動車前往終點。

賽前該校分別在十一月二十六日及十二月三日舉辦工作坊，讓小學生掌握一定基本知識和技巧。

同日舉行「創客空間」(Maker

展STEAM教育的活動室，內置設計工具及電腦操控機床，以便師生把創新意念製作成真實作品。（教）